

¿QUÉ PASARÍA / QUÉ HARÍAS SI...?



REGLAS DEL JUEGO

La ilustración presenta veinticinco imágenes alusivas a distintos aspectos de la cultura española con el fin de que sirvan de elemento motivador para difundir la variedad y riqueza del arte, la ciencia, las costumbres, los paisajes, la gastronomía, las ocupaciones... que se desarrollan en diferentes puntos de la geografía española. Pueden dar lugar a una variada tipología de actividades, además de servir como cartel decorativo, tablero de juego, póster didáctico, etc.

Proponemos usarlo como juego de mesa junto con el cartel "El subjuntivo en español" con el objeto de facilitar el estudio de uno de los temas más arduos para el estudiante italiano de español, el subjuntivo, al tiempo que se incorporan contenidos culturales que con seguridad despertarán el interés por conocer con mayor profundidad los temas representados en las imágenes. Proporcionamos unas sencillas reglas que permiten un repaso práctico en cada nivel y que cada profesor puede adaptar a las características de su grupo de alumnos.

Materiales necesarios:

Tablero, dados, fichas de colores para cada jugador y una hoja para apuntar las respuestas correctas.

Objetivos del juego:

Se trata de practicar el pretérito imperfecto de subjuntivo tomando como centro diferentes elementos de la cultura y del arte español para formular preguntas. La construcción correcta permite ganar puntos y avanzar en el tablero. Gana el primero que llegue a la meta.

Cómo jugar

Cada jugador lanza el dado y mueve la ficha a la casilla correspondiente. Formula la pregunta y si lo hace de forma correcta se anota la puntuación obtenida y espera a jugar cuando le corresponda en el siguiente turno. Cada pregunta correcta se valora con un punto. Si es incorrecta se resta un punto y retrocede tres casillas. Cuando un jugador llega a una casilla donde se ya se ha formulado la pregunta, tiene que construirla de manera diferente. Si lo hace bien, ganará 2 puntos. Resta también 1 punto si no acierta. Para que los puntos sean tenidos en cuenta, cada jugador debe haber completado la hoja con todas las preguntas en las que aparezca el subjuntivo escritas correctamente.